

**Największa dotychczasowa premiera QubicGames już dziś na Nintendo Switch.**

**Cyberpunkowy *Dex*, autorstwa czeskiego producenta Dreadlocks już dziś zadebiutuje na Nintendo Switch. Gra, za której wydanie odpowiada QubicGames zadebiutuje w regionalnych sklepach Nintendo Ameryki Północnej, Europy i Australii. Regularna cena tytułu na tej platformie została ustalona na 19.99 USD/EUR.**



Gra *Dex* dostępna była w przedsprzedaży od 30 czerwca. Tytuł przez okres poprzedzający premierę cieszył się niesłabnącym zainteresowaniem, dzięki czemu znalazł się m.in na szczycie listy oczekiwanych na prestiżowym portalu *Nintendo Life*. Udział w wydaniu gry mia również spółka SONKA S.A., w której QubicGames posiada ponad 13% akcji. Współpraca ta pozwoliła na dotarcie z promocją *Dex* również do użytkowników najpopularniejszych gier ze stajni tej firmy, w tym *The Way*, *911 Operator*, czy *Astro Bears*.

*Zainteresowanie, które wzbudziła gra w okresie przedpremierowym przerosło nasze oczekiwania. Jest to zasługa szeroko zakrojonych działań marketingowych oraz samej gry, która charakteryzuje się głębokim, cyberpunkowym klimatem. Wierzymy, że Dex jest nie tylko bardzo dobrą produkcją, ale też idealnie wpisał się w niszę oraz panujące obecnie trendy. – komentuje Jakub Pieczykolan, prezes QubicGames. Bardzo cieszy nas, że gra już przed wydaniem zebrała bardzo pozytywne recenzje prasy branżowej Nintendo, między innymi portal Nintendo Life ocenił grę na 8/10, a średnia ocena wg. portalu Metacritic to 76/100.*

Przypominamy, że oprócz wersji cyfrowej gra ukaże się również w limitowanej wersji pudełkowej w liczbie 2800 sztuk. Przedsprzedaż ruszyła wczoraj a zrealizowanie zamówień planowane jest na czwarty kwartał br. Za dystrybucję odpowiadać będzie francuska spółka Red Art Games specjalizująca się wydawaniu pudełkowych edycji kolekcjonerskich gier w stylu retro. Cena regularna fizycznej wersji wyniesie 29,99 EUR, a dokładna data wydania zostanie ustalona przez Red Art Games.

*Obecnie Spółka przygotowuje japońską wersję gry. Liczymy, że przejdzie ona proces certyfikacji Nintendo w sierpniu bieżącego roku. Dex jest jedną z 25 gier przygotowywanych do wydania na rynek japoński do 31 marca 2021, na pewno najważniejszą w przeciągu kilku najbliższych miesięcy. – dodaje Jakub Pieczykolan.*

Trailer gry: [https://www.youtube.com/watch?v=Sp\\_8tbGHoUo](https://www.youtube.com/watch?v=Sp_8tbGHoUo)

\*\*\*

#### **O spółce:**

QubicGames SA to wydawca i developer niezależnych gier Premium z ponad 16-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z developerami z ponad 10 krajów. W swoim portfolio wydawniczym ma ponad czterdzieści gier wydanych na konsoli Nintendo Switch, których sprzedaż osiągnęła ponad 3 000 000 kopii. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect, organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie.

#### **Więcej informacji o spółce można znaleźć na:**

Tel.: +48 531 242 300  
Email: [info@qubicgames.com](mailto:info@qubicgames.com)

QubicGames S.A.  
ul. Katedralna 16  
08-110 Siedlce

KRS: 0000598476  
NIP: PL8212515641

- Stronie internetowej <https://qubicgames.com/>
- Facebooku <https://www.facebook.com/qubicgames/>
- Twitterze <https://twitter.com/QubicGames>

**Kontakt dla mediów:**

Sylwia Borowska, +48 791 910 702

**Kontakt dla inwestorów:**

Tomasz Muchalski +48 504 212 463