

Warszawa 05.03.2021

**Wśród nadchodzących tytułów znajduje się m.in. laureat prestiżowego "iPad Game of the Year"**

**QubicGames wyda 4 gry o wysokim potencjale sprzedażowym na konsolę Nintendo Switch.**

**QubicGames, wydawca gier na konsole, poinformował o zawarciu 4 umów wydawniczych na konsolę Nintendo Switch. Jeszcze w 2021 na japońskiej konsoli ukażą się wysoko oceniane tytuły: Badland Game of the Year Edition, Tiny Lands, Cultist Simulator oraz edukacyjna produkcja Momolu and Friends**

*- Wszystkie 4 gry posiadają duży potencjał sprzedażowy na Nintendo Switch. Każda z gier jest całkowicie odmienna, a wszystkie doskonale uzupełniają portfolio QubicGames. Dobierając kolejne produkty staramy się rozbudować bazę tytułów o unikalne gry, które do tej pory nie były dostępne na konsoli Nintendo i zdobyły uznanie graczy na innych platformach - komentuje Jakub Pieczykolan, prezes spółki.*

Najbardziej rozpoznawalną grą jest Badland: Game of the Year Edition, którego premiera planowana jest na przełom Q2 i Q3 2021. Najważniejszą nagrodą zdobytą przez grę jest Apple iPad Game of the Year 2013 a tytuł otrzymał aż 3 nominacje do prestiżowych nagród związanych ze światem gamingu - BAFTA. Ponadto, tytuł zdobył nagrody na wydarzeniach takich jak - Nordic Game Winner, Game Connection Europe, IMGA, Tabby Awards, czy 18th Satellite Awards

*- Badland: Game of the Year Edition jest piękną i wymagającą grą zręcznościową, która zdobyła dziesiątki nagród na ważnych konferencjach gier Indie. Ta przygodowa gra platformowa z rozgrywką opartą na fizyce osadzonej w oszałamiająco nastrojowych, ręcznie malowanych grafikach jest jedną z najbardziej utytułowanych gier, jakie QubicGames posiada w swoim portfolio wydawniczym - kontynuuje Pieczykolan.*

Ponadto, spółka będzie odpowiedzialna za dystrybucję gry Tiny Lands na terenie Europy, Ameryki Północnej, Azji i Australii oraz Cultist Simulator na terenie Japonii. Produkcje zadebiutują w Q2 2021. Oba tytuły zebrały wysokie oceny na platformie Steam - odpowiednio 92% i 82% pozytywnych recenzji.

- *Tiny Lands to wciągająca gra logiczna polegająca na szukaniu różnic na poszczególnych etapach, którą wyróżnia ciekawy i klimatyczny soundtrack oraz urocza sceneria gry. Natomiast Cultist Simulator to popularna gra karciana, w której gracz pełni rolę przywódcy tajemnego kultu. Gra jest już dostępna Nintendo Switch na terenie Europy i Ameryki Północnej, a zadaniem QubicGames będzie wydanie gry na jednym z kluczowych dla tej konsoli rynku japońskim - kończy prezes.*

Ostatnia zapowiedziana gra QubicGames nosi tytuł Momolu and Friends. Jest to gra edukacyjna dla młodszych dzieci, której wyznacznikami są wspaniała grafika dostosowana do wieku graczy oraz rozwijające mini gry logiczne. Ponadto zapewnią najmłodszym odbiorcom wspaniałą rozrywkę połączoną z nauką słów, cyfr, kolorów i dźwięków. Premiera gry jest planowana na przełom drugiego i trzeciego kwartału, a sama gra perfekcyjnie wpasowuje się w część działalności związanej z Family Entertainment.

\*\*\*

#### **O spółce:**

QubicGames SA to wydawca i developer niezależnych gier Premium z 17-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z developerami z ponad 10 krajów. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect.

#### **Więcej informacji o spółce można znaleźć na:**

- Stronie internetowej <https://qubicgames.com/>
- Facebooku <https://www.facebook.com/havefuneverywhere/>
- Twitterze <https://twitter.com/QubicGames>

#### **Kontakt dla mediów:**

Sylwia Borowska, +48 791 910 702

#### **Kontakt dla inwestorów:**

Tomasz Muchalski +48 504 212 463