

Warszawa, 27 września 2019 r.

QubicGames zapowiada premiery na ostatni kwartał 2019 roku.

Zgodnie z wcześniejszymi założeniami, w bieżącym roku spółka wyda razem 24 tytuły.

QubicGames, wydawca gier Premium Indie na konsole, planuje realizację planu wydawniczego na 2019 rok. Jeszcze w październiku będzie miała miejsce premiera 4 gier na Nintendo Switch. Spółka przed końcem tego roku wyda aż 14 tytułów, wśród nich 2 na konsolę PlayStation 4.

QubicGames jeszcze w październiku zaoferuje graczom aż 4 gry na konsolę Nintendo Switch. Jako pierwsza dostępna będzie gra RPG **Rimelands: Hammer of Thor**, która znajduje się w przedsprzedaży w cenie 9.99 EUR/USD. Gra dostępna będzie w piątek, 4 października. Na kolejne tygodnie planowane są 3 premiery w Nintendo eShop: **Puzzle Book**, **Shipped** oraz **Soul Searching**. Wszystkie tytuły zbierały solidne recenzje na dotychczasowych platformach, z czego **Shipped** może pochwalić się świetnym wynikiem – aż 99% pozytywnych opinii na podstawie 282 recenzji w serwisie Steam.

Jednakże działalność wydawnicza w bieżącym roku nie zostanie zakończona październikowymi premierami. Jak podkreśla prezes QubicGames, Jakub Pieczykolan: *W czwartym kwartale planujemy wydanie aż czternastu tytułów. 12 zostanie wydanych na Nintendo Switch, pozostałe dwa na PlayStation 4. Tym samym zrealizujemy cel jaki postawiliśmy sobie na 2019 rok, czyli wydanie 24 gier. Końcówka roku jest dla nas pracowitym okresem, ponieważ wydamy porównywalną liczbę gier do tej, która pojawiła się dzięki nam na Nintendo eShop przez ostatnie 9 miesięcy.*

Jednocześnie Spółka planuje wydawanie coraz większych tytułów na konsolę Nintendo Switch. *W produkcji są takie gry jak DEX, Epistory – Typing Chronicles, Tharsis, Vessel, Space Pioneer i Gravity Rider: Zero. Większość z nich zostanie wprowadzonych na rynek przed 31 marca 2020 roku.*

Negocjujemy z developerami możliwość wydania kolejnych większych gier, którymi mamy nadzieję pochwalić się już niedługo. – podsumowuje prezes.

O spółce:

QubicGames SA to wydawca i developer niezależnych gier Premium z 15-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z developerami z ponad 10 krajów. W swoim portfolio wydawniczym ma ponad dwadzieścia gier wydanych na najnowszej konsoli Nintendo, których sprzedaż osiągnęła ponad 1 300 000 kopii. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect.

Więcej informacji o spółce można znaleźć na:

- Stronie internetowej <https://qubicgames.com/>
- Facebooku <https://www.facebook.com/havefuneverywhere/>
- Twitterze <https://twitter.com/QubicGames>

Kontakt dla mediów:

Sylwia Borowska, +48 791 910 702

Kontakt dla inwestorów:

Tomasz Muchalski +48 504 212 463