

Udany kwartał zapowiedzią rekordowego roku

7 gier w Top 30 po Family Weekend

QubicGames zamknął rekordowe półrocze, zarówno pod względem zysku netto, jak i przychodów ze sprzedaży. Wszystko wskazuje na to, że trend ten będzie kontynuowany w drugiej połowie roku. W przeciągu 6 miesięcy, QubicGames planuje wydać ponad 20 nowych tytułów na konsoli Nintendo Switch oraz kilka tytułów na pozostałych konsolach.

Przy przychodach na poziomie 5,82 mln zł (wzrost o 36% r/r), QubicGames wypracował w pierwszej połowie roku 3,58 mln zł zysku netto (wzrost o 29% r/r). W samym drugim kwartale przychód spółki sięgnął 2,54 mln zł (wzrost o 21% r/r). Wzrost zysku netto o 46% do 2,9 mln zł był efektem aktualizacji wartości aktywów finansowych. Przypomnijmy, że na koniec drugiego kwartału QubicGames był właścicielem m.in. ponad 13% akcji Sonki oraz ponad 5% akcji Drageus Games i Noobz from Poland. – *Zależy nam na stabilnym systematycznym wzroście wyników co realizujemy przez ostatnie 2 lata. Jestem spokojny o drugą połowę roku. Do końca 2020 roku czekają nas premiery co najmniej 20 tytułów, w tym pierwszych gier z serii BIT.TRIP. Nasza największa dotychczasowa premiera Dex w trzy tygodnie zwróciła pełne koszty wydania i marketingu, a w ostatni weekend zakończyliśmy naszą kolejną udaną promocję Giveaway i wprowadziliśmy 7 gier do Top 30. Jestem przekonany, że przełoży się to na wycenę akcji spółki, które w porównaniu z branżą mają wciąż duży potencjał wzrostu* - podkreśla Jakub Pieczykolan, prezes QubicGames.

Spółka rozpoczęła trzeci kwartał od udanego debiutu największej dotychczasowej premiery - Dex – w niespełna trzy tygodnie przychody ze sprzedaży gry w wersji cyfrowej przekroczyły łącznie poniesione koszty wydania oraz marketingu gry na platformę Nintendo Switch oraz sumę wypłaconego minimum gwarancyjnego dla dewelopera gry

W zeszły weekend została przeprowadzona kolejna udana promocja giveaway – Family Weekend. Z okazji powołania nowego brandu Family Spirits, QubicGames udostępnił 6 gier za

darmo dla wszystkich użytkowników Coloring Book - Pocket Mini Golf, Robonauts, Not Not – a brain buster, Mini Trains, Jumping Joe & Friends i Puzzle Book. Wszystkie powyższe gry znalazły się w Top 30 i powinny tam zagości na kilka najbliższych tygodni. Tym sposobem wygenerują także dodatkowe przychody ze sprzedaży.

PLAN WYDAWNICZY QUBICGAMES ORAZ SPÓŁEK ZALEŻNYCH

Szczegółowy plan wydawniczy do 31 października 2020 roku:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
DEX	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	24.07.2020 Q4 2020	QubicGames
	Wersja cyfrowa				Red Art. Games
Blazing Beaks	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	07.08.2020	QubicGames
Puzzle Book Summer 2020	Nintendo Switch	US, EUR	4x DLC 2x Bundle	14.08.2020	QubicGames (Forest Spirits)
Coloring Book Adventure Pack	Nintendo Switch	US, EUR	DLC	14.08.2020	QubicGames (Forest Spirits)
Death's Hangover	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	28.08.2020	QubicGames
Mana Spark The Forgotten Crypts	Nintendo Switch	US, EUR	DLC, Bundle	04.09.2020	QubicGames
Eyes: The Horror Game	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	09.2020 Q4 2020	QubicGames
Not Not – a brain buster	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	09.2020	QubicGames
Gravity Rider Zero	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	09.2020	QubicGames
REKT Extra map, car and tricks	Nintendo Switch	US, EUR	DLC, Bundle	10.2020	QubicGames
Pocket Mini Golf New Holes	Nintendo Switch	US, EUR	DLC, Bundle	10.2020	QubicGames
Calm Colors	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	10.2020	QubicGames
Dex	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	10.2020	QubicGames

Akane	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	10.2020	QubicGames
Akuto Showdown	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	10.2020	QubicGames
Zombie Blast Crew	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	30.10.2020	QubicGames

Plan wydawniczy obejmujące najważniejsze tytuły planowane do wydania po 31 października 2020 roku:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
BIT.TRIP BEAT				Q4 2020	
BIT.TRIP CORE				(3+ tytuły	
BIT.TRIP VOID	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	Nintendo	QubicGames
BIT.TRIP RUNNER	Xbox One	Japonia		Switch)	
BIT.TRIP FATE				Q1 2021	
BIT.TRIP FLUX					
THE BIT.TRIP the complete original series	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	Q4 2020	QubicGames
	Xbox One	Japonia		(Nintendo Switch)	
				Q1 2021	
				(XBox One)	
BIT.TRIP presents... Runner	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	Q1 2021	QubicGames
2: Future Legend of Rhythm Alien	Xbox One	Japonia		(Nintendo Switch)	
				Q122021	
				(XBox One)	
THE BIT.TRIP the complete original series	wersja pudełkowa	US, EUR	Pelna gra	Q1 2020	TBA
+					

BIT.TRIP

presents... Runner

2

DungeonTop: Spellsword Cards	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2020	QubicGames
Mayhem Combat	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	Q4 2020	QubicGames
Real Boxing 2	Nintendo Switch	US, EUR Japan	Pełna gra	Q4 2020 / Q1 2021	QubicGames
Door Kickers	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	Q4 2020	QubicGames
Epistory	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2020	QubicGames
Mana Spark	Sony PS4 Xbox One	US, EUR	Pełna gra	Q4 2020 Q1 2021	QubicGames
Not Not – a brain buster	Sony PS4	US, EUR	Pełna gra	Q4 2020	QubicGames
One Strike	Sony PS4	US, EUR	Pełna gra	Q4 2020	QubicGames
Splatter – Zombiecaldypse Now	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q1 2021	QubicGames
Euforia HD	Nintendo Switch Sony PS4 Xbox One	US, EUR	Pełna gra	Q1 2021	QubicGames
Good Night Knight	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	Q1 2021	QubicGames
The Hong Kong Masarce	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2020	Untold Tales
Beautiful Desolation	Nintendo Switch Sony PS4	US, EUR	Pełna gra	H1 2021	Untold Tales
Puzzle Book	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	Q4 2020	Forest Spirits
Geo Quiz	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q1 2021	Forest Spirits
Coloring Book	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	Q1 2021	Forest Spirits

Powyższy plan wydawniczy nie obejmuje gier planowanych do wydania na komputery PC, w szczególności platformę Steam. Obecnie gotowe do wydania i zaakceptowane na platformie Steam są dwie gry Robonauts i Geki Yaba Runner oraz karta Steam gry Myths and Dungeons wraz z teaserem gry. W czasie najbliższym

czasie podejmie decyzje o sposobie i datach wydania gier i upublicznienia karty Myths and Dungeons na platformie Steam.

O spółce:

QubicGames SA to wydawca i developer niezależnych gier Premium z ponad 15-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z developerami z ponad 10 krajów. W swoim portfolio wydawniczym ma ponad czterdzieści gier wydanych na konsoli Nintendo Switch, których sprzedaż osiągnęła ponad 3 000 000 kopii. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect, organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie.

Więcej informacji o spółce można znaleźć na:

- Stronie internetowej <https://qubicgames.com/>
- Facebooku <https://www.facebook.com/havefuneverywhere/>
- Twitterze <https://twitter.com/QubicGames>

Kontakt dla mediów:

Sylwia Borowska, +48 791 910 702

Kontakt dla inwestorów:

Tomasz Muchalski +48 504 212 463