

Warszawa, 16 czerwca 2020 r.

Już za miesiąc największa premiera w historii QubicGames

***Dex* zadebiutuje na Nintendo Switch 24 lipca**



QubicGames, polski wydawca gier na konsole ogłosił datę premiery swojej największej do tej pory gry wydanej na konsole Nintendo Switch. Cyberpunkowy *Dex*, autorstwa czeskiego producenta gier Dreadlocks zadebiutuje na Nintendo Switch już 24 lipca 2020. Tytuł trafi do regularnej sprzedaży na terenie Europy, Ameryki Północnej i Australii w cenie 19,99 EUR/USD. Produkcja dostępna będzie w przedsprzedaży od 30 czerwca.

Dex jest grą akcji z elementami RPG, osadzoną we wciągającym, cyberpunkowym klimacie. Tytuł kładzie nacisk na eksplorację oraz nieliniową rozgrywkę w rozbudowanym, otwartym świecie. Produkcja dotychczas zadebiutowała na platformie Steam gdzie zbiera bardzo pozytywne opinie graczy (87% pozytywnych recenzji z 1994) oraz mediów branżowych.

Tel.: +48 531 242 300
Email: info@qubicgames.com

QubicGames S.A.
ul. Katedralna 16
08-110 Siedlce

KRS: 0000598476
NIP: PL8212515641

Jest to nasza największa dotychczasowa premiera na Nintendo Switch, a także w całej historii Spółki. Dex wpisuje się idealnie w popularne obecnie trendy - cyberpunk RPG z otwartym światem gry, dlatego z pewnością znajdzie szerokie grono fanów wśród użytkowników japońskiej konsoli. Wysoka jakość produktu w połączeniu z rozbudowaną fabułą i modną tematyką sprawia, że jesteśmy spokojni o potencjał sprzedażowy tytułu. - opisuje produkcję Jakub Pieczykolan, prezes QubicGames.

Oprócz wersji cyfrowej gra ukaże się również w limitowanej wersji pudełkowej. Za dystrybucję odpowiadać będzie francuska spółka Red Art Games specjalizująca się wydawaniu pudełkowych edycji kolekcjonerskich gier w stylu retro. Cena regularna fizycznej wersji wyniesie 29,99 EUR, a dokładna data wydania zostanie ustalona przez Red Art Games.

Jest to nasza pierwsza, ale na pewno nie ostatnia gra wydana w wersji pudełkowej na konsoli Nintendo Switch. Obecnie QubicGames rozszerza swoje działania w ramach wydawania gier w wersji fizycznej i negocjuje z partnerami, w tym Red Art Games, możliwość wydania zarówno wybranych starszych gier jak i nowych tytułów. Jednocześnie Spółka rozwija dział wydawniczy odpowiedzialny za rynek japoński, zarówno dystrybucję cyfrową jak i retail. Gra Dex przechodzi obecnie certyfikację wiekową w Japonii i jest planowana do wydania w trzecim kwartale 2020. – dodaje Jakub Pieczykolan.

Gra *Dex* zostanie wydana we współpracy ze spółką SONKA S.A., w której QubicGames posiada ponad 13% akcji, co stanowi dodatkowe wzmocnienie premiery. Dzięki tej kooperacji produkcja dotrze nie tylko do użytkowników QubicGames, ale także do fanów *The Way*, *Astro Bears* czy *911 Operator*.

O spółce:

QubicGames SA to wydawca i developer niezależnych gier Premium z ponad 15-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z developerami z ponad 10 krajów. W swoim portfolio wydawniczym ma ponad czterdzieści gier wydanych na konsoli Nintendo Switch, których sprzedaż osiągnęła ponad 2 500 000 kopii. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect, organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie.

Tel.: +48 531 242 300
Email: info@qubicgames.com

QubicGames S.A.
ul. Katedralna 16
08-110 Siedlce

KRS: 0000598476
NIP: PL8212515641

Więcej informacji o spółce można znaleźć na:

- Stronie internetowej <https://qubicgames.com/>
- Facebooku <https://www.facebook.com/havefuneverywhere/>
- Twitterze <https://twitter.com/QubicGames>

Kontakt dla mediów:

Sylwia Borowska, +48 791 910 702

Kontakt dla inwestorów:

Tomasz Muchalski +48 504 212 463